

TAURUS™

TINTAS LIBRES DE PVC



ZODIAC™ ECOCENTRIC INKS

INFORMACIÓN TÉCNICA DEL PRODUCTO

Zodiac™ Taurus™ Suede Additive

PARÁMETROS RECOMENDADOS

Tipos de Telas



Algodón, mezclas poliéster-algodón y 100% algodón

Mallas



Número: 110-156t/in (43-61t/cm)
Tensión: 18-35n/cm3

Rasero



Dureza: 70 o 60-90-60
Perfil: Rectangular
Pase: x2 pases, velocidad media
Ángulo: 10-20%

Matriz



Emulsión estándar
Fuera de contacto: 1/16" (2mm)
Emulsión sobre malla: 15-20%

Presecado & Curado



Flash: 320°F (160°C) 4 segundos en pallets calientes
Curado: 60 segundos a 320°F(160°C)

Carga Máx. de Pigmento



No recomendado

Taurus™ Aditivos



Almacenamiento



40-77°F (5-25°C). Úselo en el plazo de 8 meses a partir de su recepción. Mantenga el recipiente bien sellado.

Limpieza



Limpiadores de plastisol convencionales

Seguridad



Visite:
www.avient.com/resources/safety-data-sheets o contacte a su representante de ventas

Zodiac™ Taurus™ Suede Additive es una tinta de efecto especial diseñada para imitar el efecto de la gamuza. Esta tinta se puede usar con los colores de mezcla Taurus™.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- ✓ Cumple todos los estándares de las marcas RSL así como restricciones gubernamentales
- ✓ No aprobado por GOTS v6.0
- ✓ No contiene PVC, metales pesados, ftalatos, formaldehído ni APEOs
- ✓ Fácil de mezclar e imprimir

CONSEJOS PARA LA IMPRESIÓN

- ✓ Agregue hasta un 15% los colores Taurus™ para producir una apariencia de gamuza
- ✓ Pruebe la durabilidad de sus impresiones antes de comenzar la producción

CONTENIDO QUÍMICO

- ✓ Tinta libre de PVC, libre de ftalatos.
- ✓ Visite <https://www.avient.com/products/screen-printing-inks/zodiac-taurus> para mayor información

RECOMENDACIONES

- ✓ La información anterior se proporciona de buena fe y no lo exime de realizar pruebas con las tintas y telas necesarias para confirmar la idoneidad del sustrato y el proceso de aplicación con el fin de cumplir las normas y especificaciones de sus clientes.



AVIENT
SPECIALTY
INKS

V5.50 (Modified: 03/17/2023)